

Всероссийское соревнование по гольфу среди любителей среднего и старшего возрастов 2018 г.

Гольф и поло клуб Целеево (6-8 июля 2018 года)

Местные правила соревнований

1. Прерывание игры. Сигналом к приостановке игры по причине опасной ситуации является гудок сирены. При этом устанавливаются следующие виды сигналов:

немедленно прервать игру - один продолжительный гудок;

возобновить игру - два коротких повторяющихся гудка.

Штраф за отказ от прерывания игры - **дисквалификация.**

2. Площадки-ти. Участники играют со следующих площадок-ти:

Мужчины	Женщины
Белые	Красные

3. «Зимние правила». Мяч, на коротко подстриженном участке поля, разрешается замаркировать, поднять и очистить без штрафа. После поднятия мяча игрок должен **установить этот мяч** на точку, находящуюся **не далее одной длины карточки в разложенном состоянии** от первоначального положения мяча, но не ближе к лунке, не в преграде и не на паттинг-грине. Игрок вправе установить мяч только один раз, и установленный мяч становится мячом в игре.

4. Заглубившийся мяч. Мяч, заглубившийся в любом месте на основной части поля, может быть без штрафа поднят, очищен и вброшен как можно ближе к месту, где он лежал, но не ближе к лунке.

6. Мяч за пределами гольф-поля. Мяч находится за пределами гольф-поля, если он лежит за белыми колышками, а также **за** асфальтированной дорожкой позади лунок 9 и 18.

7. Подвижные препятствия. Камни в бункерах, колышки, обозначающие водные преграды, дистанционные колышки, столбики с цепочками и веревками, ограничивающие движение гольф-каров, и другие подвижные препятствия в соответствии с Правилами гольфа (определение «Препятствие»).

8. Неподвижные препятствия. Дорожки с искусственным покрытием (включая деревянные бордюры по краям дорожек), мосты, прочно закрепленные ограничители движения гольф-каров, подпорные стенки водных преград, подпорные стенки от фервея лунки 10 в сторону паттинг-грин, веревки, привязанные к деревьям, растяжки у деревьев и колышки, к которым они привязаны, и другие неподвижные препятствия в соответствии с Правилами гольфа (определение «Препятствие»).

Неподвижные препятствия, расположенные рядом с паттинг-грином. Если мяч лежит на основной части поля, а неподвижное препятствие расположено в пределах двух длин клюшки от паттинг-грин и в пределах двух длин клюшки от мяча и находится на линии игры, игрок может воспользоваться рельефом **без штрафа** в соответствии с Приложением I (раздел 4а):

Данный мяч должен быть поднят и **вброшен** в точке, ближайшей к той, где лежал данный мяч, которая при этом: расположена не ближе к лунке, так, что неподвижное препятствие не находится на линии игры и не в преграде или не на паттинг-грине.

9. Неотъемлемая часть гольф-поля. Отсыпка деревянной щепы является неотъемлемой частью гольф-поля. Мяч играет, как лежит, или может быть объявлен неиграемым. Отдельные щепки являются свободными помехами и могут быть удалены без штрафа.

10. Ремонтируемые участки : участки, отмеченные замкнутыми белыми линиями или синими колышками – играют в соответствии с Правилom 25-1а. ; стыки кусков дерна (но не сам дерн), участки без травы размером больше счетной карточки на основной части поля (кроме дивотов и участков без травы покрытых мхом) - **только для положения мяча.**

11. Защита молодых деревьев. Если молодые высаженные деревья, которые укреплены колышками или растяжками, мешают положению мяча, стойке игрока или области его предполагаемого свинга, то игрок должен без штрафа вбросить мяч в пределах одной длины клюшки от ближайшей точки рельефа, находящейся не ближе к лунке, в соответствии с Правилами 24-2b и 20-2. Колышки или растяжки молодых деревьев являются неподвижными препятствиями.

12. Водные преграды. Водные преграды обозначены желтыми колышками; боковые водные преграды обозначены красными колышками и линиями. **Подпорные стенки водных преград** и мосты находятся **внутри преград** и являются границами водных преград. На лунках **11** и **12** вся территория поля левее красных колышков и за ручьем является боковой водной преградой. **Ручей на лунке 13 является боковой водной преградой для обоих берегов.**

Зоны вбрасывания. При игре на 10-й и 13-й лунках, для мяча оказавшегося в водной преграде, игрок, в дополнение к действиям по Правилу 26-1, может (со штрафом в 1 удар) сыграть мяч из зоны вбрасывания.

5. Случайный сдвиг мяча на паттинг-грине. Если мяч или маркер мяча, находящийся на паттинг-грине, случайно сдвинут игроком, его партнером, его противником, их кедди или их снаряжением, то штраф не налагается. Сдвинутый мяч или маркер мяча должны быть установлены на прежнее место, как это предусмотрено Правилами 18-2, 18-3 и 20-1.

Примечание: Если установлено, что мяч игрока на паттинг-грине был сдвинут ветром, водой или в результате действия какого-либо другого природного явления (например, гравитации), то мяч должен играть из его новой позиции. Маркер мяча, сдвинутый в таких обстоятельствах, подлежит установке на прежнее место.

13. Кедди. Игрок может пользоваться услугами кедди, без ограничений.

14. Способ перемещения. Во время оговоренного раунда игроки не должны перемещаться на любого вида транспортных средствах за исключением отдельных случаев, разрешенных судейской коллегией. Использование моторизованных тележек для перевозки бэга с клюшками разрешено.

15. Темп игры. Игроки должны проходить гольф-поле в соответствии с графиком движения, разработанным судейской коллегией. Игроки считаются нарушившими график, если они превышают время, отведенное на завершение конкретных лунок, и их отставание от впереди идущей группы превышает стартовый интервал. После предупреждения штрафуются игроки, затратившие на удар более 60 секунд. Первое нарушение – официальное предупреждение; второе нарушение – 1 удар штрафа; третье нарушение – 2 удара штрафа; последующее нарушение – дисквалификация.

16. Дальномеры. Использование дальномеров разрешено, в соответствии с п.5 Примечания IV к Правилам гольфа.

17. Расстояния на поле. Расстояния в счетной карточке приведены в метрах от центра площадок-ти до центра паттинг-грин. Прочие дистанционные указатели на лунках обозначают расстояния до начала паттинг-грин в т.ч. белые столбики– 200 м; синие столбики– 150 м; красные столбики– 100 м.

18. Сдача счетных карточек. Счетные карточки должны быть сданы игроком лично в помещении судейской коллегии.